

# Microcontroladores ARM Cortex-M3

- Core ARM Cortex-M3
  - Soportado por las herramientas de desarrollo
- Periféricos de ARM Cortex-M3
  - Soportados por las herramientas de desarrollo
- Periféricos desarrollados por el fabricante del microcontrolador
  - Respetan ciertas pautas de operación fijadas por ARM
    - Poseen archivos de definiciones que permiten que sean soportados por las herramientas de desarrollo

# Core ARM Cortex-M3

- Arquitectura ARMv7-M
- Harvard con espacios unificados en mapa de 4GB
- Load/Store
- Bit band



# Periféricos de ARM Cortex-M3

- NVIC
  - Nested Vectored Interrupt Controller
- SysTick
  - Timer continuo

# Herramientas de desarrollo

- IDE
- Programador – Debugger
- CMSIS



# IDEs

- *El entorno de desarrollo en un Cortex-M3 no es una elección del fabricante, sino del desarrollador*
- (Si bien existen algunos casos particulares que son todo lo contrario, siempre existe la posibilidad de recurrir a un proveedor no atado con el fabricante o incluso gratuito o hasta Open Source)

# Keil

- "una empresa del grupo ARM"
  - algo así como "el oficial"
  - uVision 4
  - ARM-MDK (Microcontroller Development Kit)
  - 32KB de código generado.
- CMSIS
  - por defecto
  - los include files son CMSIS.



# IAR

- Embedded Workbench for ARM (EWARM)
  - 32KB de código generado.
- CMSIS
  - soporte a partir de la versión 6.2
    - debe activarse manualmente en las opciones del proyecto
  - los include files son para su propio formato, diferente de CMSIS.
  - paquetes provistos por fabricantes

# CooCox

- basado en Eclipse
  - compilador GNU (gcc) provisto por Code Sourcery (hoy Mentor Graphics)
- No posee simulador, ni forma de ver los periféricos al momento.
- CMSIS
  - debe activarse manualmente en las opciones del proyecto.
  - los include files son CMSIS (sin el prefijo <fabcode>\_)



# Programador-Debugger

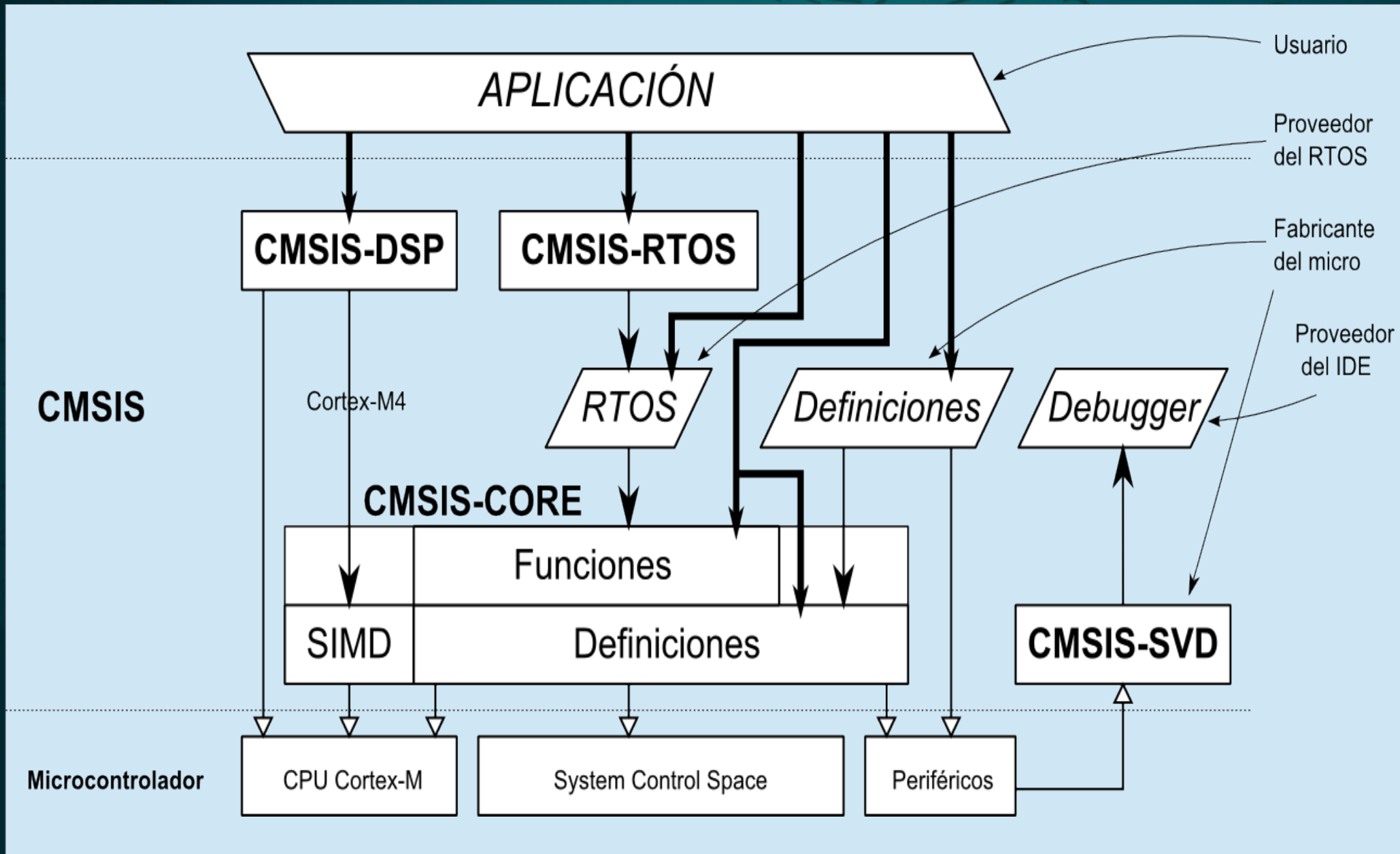
- conector de .1" con 20 pines
  - compatible JTAG.
  - standard familia Cortex
  - 10 pines de paso .05".
- Algunos micros poseen ambas interfaces: JTAG y SWD.

# Programador-Debugger

- Segger J-Link
  - funciona con IAR, Keil, Coocox
- Keil uLink
  - funciona con IAR, Keil, Coocox
- otros fabricantes de JTAG
- embedded en los devkits \*
- Alternativas Open Source
  - Colink-EX
    - funciona bajo Coocox
    - drivers para IAR y Keil



# CMSIS



# Desarrollo de aplicaciones en C

- CMSIS

- ARM

- archivos de soporte para el core

- fabricante del micro

- headers de soporte para los periféricos

- fabricante del compilador

- inclusión de CMSIS (puede hacerse manual)

- Compilador

- fabricante del compilador

- soporte para ese micro (headers, prog de la flash)



# CMSIS

- Archivos generales para soportar core y compilador
  - `core_cm3.h`
- Archivos particulares para soportar el micro
  - `system_<micro>.c`
    - contiene `SystemInit()`, rutina que se encarga de inicializar el clock
  - `startup_<micro>.s` o `startup_<micro>.c`
    - contiene vectores de interrupción y reset. Este último llama a `SystemInit()` y luego salta a ejecutar el código del usuario en `main()`.

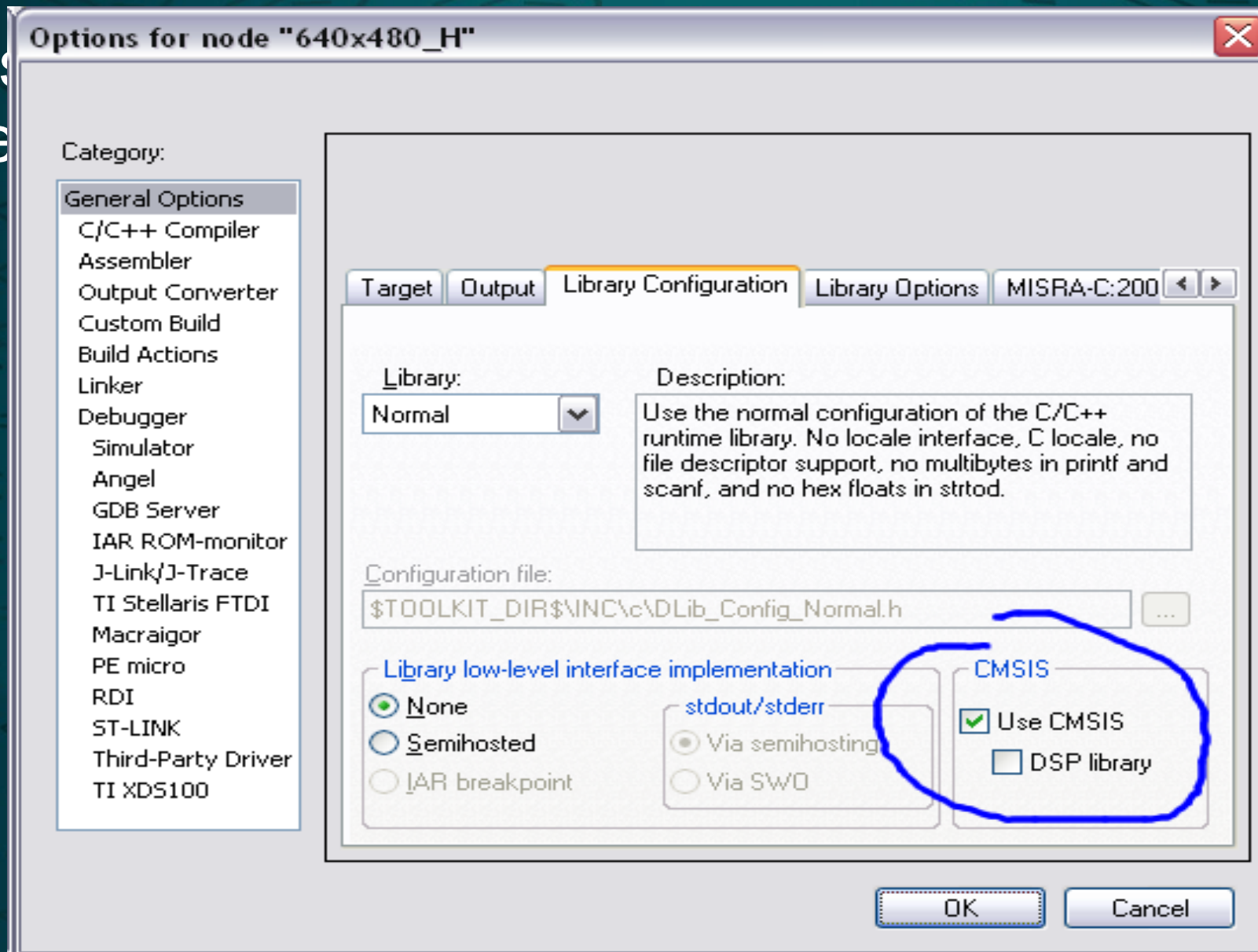
# Keil

- Agregamos los archivos desde donde residen.
  - Podemos simplemente incluirlos o copiarlos a nuestro directorio de trabajo.
  - Los archivos requeridos se encuentran en la siguiente ubicación por defecto:
    - Generales
      - incluidos por el header del micro en particular: mimicro.h
    - Particulares
      - C:\Keil\ARM\Startup\\<micro>\



# IAR

- Los me



Los archivos particulares los debemos copiar a nuestro directorio de trabajo e incluirlos manualmente, por nuestra cuenta.





Device [HT32F1253]

- Common
  - CMSIS core
- Boot
  - CMISI\_BOOT

ADC

- cmsis
  - core\_cm3.c
  - core\_cm3.h
- cmsis\_boot
  - startup
    - ht32f125x.h
    - system\_ht32f125x.c
    - system\_ht32f125x.h
- Debug
  - ADC.c
  - build.xml
  - link.ld
  - memory.ld

Step 3 Select Components [Holtek / HT32F1253]

- COMMON
  - C Library
  - Retarget printf
  - Semihosting
  - CMSIS core
- BOOT
  - CMISI\_BOOT
- PERIPHERAL\_HOLTEK
  - CKCU
  - MISC
  - RSTCU
  - PWRCU
  - ADC
  - CMP\_OP
  - EXTI
  - FMC
  - GPIO
  - GPTM
  - I2C
  - RTC
  - SPI
  - USART
  - WDT
- RTOS
  - CooCox OS

Outl Peri Hel

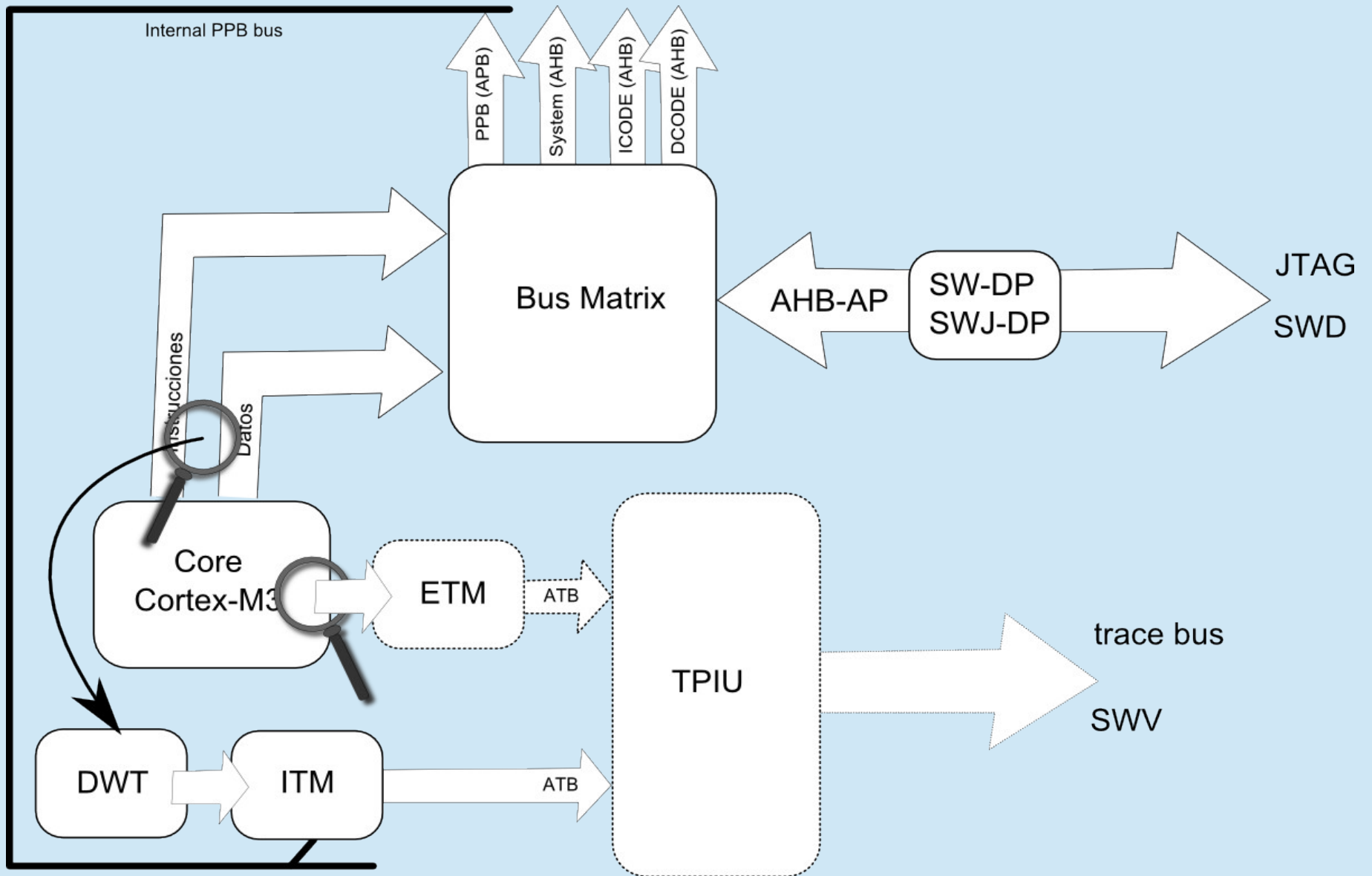
An outline is not available.

# Tipos y registros internos

- Los tipos básicos C99 se encuentran en *stdint.h*
  - este archivo puede ser incluido por el archivo *<micro>.h*, que incluye el soporte para todos los registros y periféricos particulares del micro
- `#include "HT32F125x.h"`



# Debugging



# Debugging

- JTAG
- SWD
- Trace
  - Requiere ETM en micro y JTAG c/trace, CARO
- SWV
  - printf(), pseudo-quasi trace económico



# I/O: LED + switch

- Holtek HT32F125x

- Keil

- IAR

- CooCox

- Fujitsu MB9BF506

- Keil

- IAR

- Toshiba TMPM330

- Keil

- IAR

- Fujitsu MB9BF618T

- Keil

# Systick: Timer de ARM Cortex-M

- Holtek HT32F125x

- Keil

- IAR

- CooCox

- Fujitsu MB9BF506

- Keil

- IAR

- Toshiba TMPM330

- Keil

- IAR

- Fujitsu MB9BF618T

- Keil



# Estructuras en memoria: directivas de los compiladores

- Holtek HT32F125x
  - Keil
  - IAR
  - CooCox

# NVIC: interrupciones

- Configurar interrupción en el periférico
- Habilitar en el NVIC
  - `NVIC_EnableIRQ(IRQn);`
- En el interrupt handler:
  - Bajar el flag de “pendiente”
  - El handler es una función C como cualquier otra, se la identifica por su nombre
    - `startup_<micro>.s` o `startup_<micro>.c`
      - contiene vectores de interrupción y reset; definidos como “weak”, de modo que una re-definición toma precedencia.